

REGRAS DE APLICAÇÃO PERMANENTE

Nota prévia: Estas Regras são complementares às Regras Locais em vigor no Campo onde se realiza a competição, mas nos casos em que conflituem com as presentes Regras de Aplicação Permanente do CG PT, são estas que prevalecem.

1 - FORA DE LIMITES (R.18.2)

Espaço sinalizado por qualquer parede, vedação, estacas de cor branca ou linhas de cor branca que indiquem os limites do campo. A linha de fora de limites é definida pelos pontos das estacas, de paredes ou dos postes de vedação mais avançados sobre o campo ao nível do terreno. Uma bola está fora de limites quando toda ela está para além dessa linha.

2 - ALÍVIO NA MARGEM OPOSTA DE ÁREA DE PENALIDADE VEMELHA (R.17.1d (3))

Se for conhecido ou praticamente certo que uma bola entrou numa área de penalidade vermelha, o(a) jogador(a) pode, como opção adicional, obter alívio lateral com uma pancada de penalidade, deixando cair uma bola na margem oposta, à mesma distância do buraco, tendo como referência o ponto onde a bola original atravessou a margem da área de penalidade pela última vez.

3 - BOLA PROVISÓRIA EM ÁREA DE PENALIDADE

Caso o(a) jogador(a) desconheça se a sua bola ficou dentro ou fora de uma área de penalidade, é permitido jogar uma bola provisória (R.18.3). Neste caso, pode escolher uma das opções previstas na R.17.1d ou mesmo utilizar uma drop zone se houver disponível.

--- Se a bola original for encontrada dentro da área de penalidade antes de decorrerem três minutos de a procurar, o(a) jogador(a) pode escolher entre:

-Jogar a bola original tal como ela se encontra dentro da área de penalidade OU

- Abandonar a bola original, continuando a jogar com a bola provisória (**com 1 pancada de penalidade**)

---Se a bola original não for encontrada antes de decorrerem três minutos de a procurar, ou se for conhecido ou praticamente certo que ela se encontra perdida dentro da área de penalidade: a bola provisória fica em jogo (**com 1 pancada de penalidade**)

4 - FUIROS DE AREJAMENTO NO GREEN (R.16.1d)

Se os furos de arejamento no green interferirem com a posição da bola (não com o stance ou com a linha de jogo) o(a) jogador(a) pode colocar a bola original ou outra bola no ponto mais próximo que permita obter alívio completo.

5 - ALTERNATIVA PARA PANCADA E DISTÂNCIA

Se a bola do(a) jogador(a) estiver perdida fora de uma área de penalidade ou se estiver fora de limites, e se não tiver sido jogada uma bola provisória, o(a) jogador pode, **com 2 pancadas de penalidade**:

- Tomando como ponto de referência o sítio estimado onde a bola se encontra ou o ponto onde ela cruzou o limite do campo:

- deixar cair uma bola (R.14.3) em área geral do buraco em jogo, não mais perto do buraco do que a referência, numa faixa de terreno entre uma linha reta tirada do buraco para o ponto de referência, e outra linha reta tirada do

buraco para o limite mais próximo do fairway, em qualquer local até ao comprimento de dois tacos fora das duas linhas, ou entre as duas linhas.

6 - PROTEÇÃO DE ÁRVORES JOVENS (R.16.1)

Se uma árvore jovem (não arbustos) com menos de dois tacos de altura, localizada em qualquer parte do campo exceto área de penalidade, interferir com o stance ou com a zona de trajetória prevista do taco, o(a) jogador(a) tem de obter alívio sem penalidade.

7 - CABOS ELÉTRICOS AÉREOS

Se for conhecido ou praticamente certo que a bola do(a) jogador(a) colidiu com um cabo elétrico aéreo, a pancada é anulada e o(a) jogador(a) tem de repetir a pancada do mesmo local, sem penalidade.

8 - CONDIÇÕES ANORMAIS NO CAMPO

Exceto quando a bola se encontra numa área de penalidade, considera-se terreno em reparação, mas intervindo somente com a posição da bola:

- Sulcos provocados por correntes de água ou danos visíveis provocados pela passagem de veículos ou pessoas ou animais.
- Se a bola estiver no fairway, raízes de árvores solidamente implantadas
- Esterco de animais pode ser considerado impedimento solto (R.15.1) ou terreno em reparação (R.16.1) à escolha do(a) jogador(a).

9 - BUNKER DE AREIA INUNDADO (R.16.1b)

Se qualquer bunker de areia do buraco que está a ser jogado estiver inundado por água **na sua totalidade**, tal é considerado terreno em reparação.

10 - OBSTRUÇÕES FIXAS (R.16.1)

- Todos os arruamentos e caminhos no campo são considerados obstruções fixas, independentemente de terem ou não superfícies artificiais.
- Bocas de rega são obstruções fixas. Se uma tal obstrução estiver localizada sobre ou dentro da distância de dois tacos do green, e a bola localizada até dois tacos da obstrução na linha de jogo entre a bola e o buraco, o(a) jogador(a) pode evitar a interferência conforme (R.16.1b)

11 - SUSPENSÃO DO JOGO (R.5.7b)

Interrupção imediata: uma nota prolongada de buzina.

Interrupção do jogo: três notas consecutivas de buzina

Recomeço: duas notas curtas de buzina

12 - SAÍDAS

Homens: marcas amarelas (ou as correspondentes no Campo da competição)

Senhoras: marcas vermelhas (ou as correspondentes no Campo da competição)

13 - PENALIDADE POR INFRAÇÃO:

Jogo por buracos: perda do buraco. Jogo por pancadas: duas (2) pancadas.